BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Saat ini setiap profesi memerlukan sertifikat kompetensi. Sertifikast kompetensi ini menunjukan bahwa kemampuan dan keahlian yang dimiliki sesuai standar yang telah diakui sesuai lembaga yang ditunjuk. Untuk mendapatkan sertifikat kompetensi, pelaku profesi dapat mendatangi lembaga sertifikasi profesi untuk dilakukan uji kompetensi.

Penguji kompetensi kepada pelaku profesi yang disebut sebagai assesor. Assesor pun juga harus memiliki sertifikat kompetensi agar asesmen kepada pelaku profesi dapat dipertanggungjawabkan.

Jika pelaku profesi dapat melakukan asesi di tempat uji kompetensi sesuai lokasi lembaga sertifikasi profesi, maka asessor saat ini melakukan asesi harus mendatangi BNSP. Sehingga akan menjadi tidak efisien bagi assesor yang diluar daerah. Dalam pendaftaran asesi pun juga butuh waktu dan biaya yang tidak sedikit bagi BNSP karena masih adanya proses manual. Bahkan ketika dilakukan asesment, seringkali master asesor tidak mampu hadir ditempat uji, sehingga hasil validitasnya berkurang akibat pengawasan (surveillance) digantikan oleh staff yang belum tentu sesuai dengan kompetensi peserta asesi.

Dengan adanya teknologi informasi yang semakin berkembang pesat sehingga segala sesuatu yang berhubungan informasi dapat lebih mudah dan cepat dengan jangkauan lebih luas.Perkembangan teknologi informasi ini menuntut BNSP untuk dapat beradaptasi dalam rangka meningkatkan pelayanan.

Berdasarkan hal tersebut maka dalam skripsi ini akan dibuat aplikasi asesmen berbasis web yang diharapkan dapat menjawab permasalahan-permasalahan sebelumnya.

1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana mengurangi proses manual dalam pendaftaran asesi?
2. Bagaimana memvalidasi hasil uji kompetensi?
3. Bagamanana mempermudah pengawas dalam proses *surveillance*?
4. Batasan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam skripsi dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dbangun sebatas hanya proses pendaftaran, proses asesmen mandiri, proses pengujian teori dan proses hasil uji.
2. Perancangan aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database yaitu MySQL.
3. Menggunakan Model UML untuk menggambarkan proses sistem.
4. Tujuan dari penelitian ini adalah :
5. Membuat sistem aplikasi asesmen berbasis web.
6. Mempermudah dan memaksimalkan proses pelaksanaan asesi sehingga menjadi lebih efektif.
7. Menghasilkan informasi secara cepat, efektif dan efisien.
8. Manfaat dari penelitian ini adalah :

Diharapkan dengan berhasilnya tujuan penelitian yang dilaksanakan, akan diperoleh manfaat sebagai berikut :

1. Paperless (ketiadaan kertas) dalam proses asesmen.
2. Proses asesmen menjadi lebih singkat
3. Meminimunkan kejadian tak terduga
4. Sistematika Penulisan

**BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

**BAB II. TINJAUAN PUSTAKA**

Pada sub bab ini menjelaskan tentang definisi/teori-teori yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang berhubungan dengan pokok-pokok bahasan yang sangat mendukung penelitian menjadi topik pembahasan pada pembuatan skripsi

**BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

Uraian metodologi yang akan digunakan dalam penelitian secara rinci. Uraian dapat meliputi variabel dalam penelitian, metode pengumpulan data (observasi, wawancara, atau quisioner), dan metode analisis data

**BAB IV. PEMBAHASAN DAN HASIL**

Bab ini berisi tentang analisa dan rancangan sistem yang diusulkan dan permasalahan yang ada, sehingga diharapkan dapat menghasilkan sesuatu sasaran yang akan dicapai.

**BAB V. PENUTUP**

Bagian ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran-saran